**4.4 计时与动画**

**1，性能计时器**

获取性能计时器测量的当前时刻值（以计数为单位）：

\_\_int64 currTime;

QueryPerformanceCounter((LARGE\_INTEGER\*) &currTime);

获取性能计时器的频率（单位：计数/秒）：

\_\_int64 countsPerSec;

QueryPerformanceFrequency((LARGE\_INTEGER\*) &countsPerSec);

每个计数所代表的的秒数：

mSecondsPerCount = 1 / (double)countsPerSec;

**2，游戏计时器类**

阅读GameTimer的实现代码